The Mythical Man-Month Essays on Software Engineering

Chapter 2 Summary

20200102 컴퓨터공학과 송현지

옛날 책이라 원서로 읽기가 어려우니 summary로 읽으라는 교수님의 추천에 따라 summary로 읽었다. 우선 Chapter 2에만 한정되는 내용은 아니지만 전체적인 책의 맥락과 목적에 대해 다시 집고 넘어가고 싶어서 그것부터 언급하려고 한다.

우선, ‘맨먼스미신’이란 ‘늦어진 소프트웨어에 인력을 투입하면 더 늦어진다.’는 뜻이다. 그리고 책에 같이 나오는 ‘은탄환은 없다’는 제목의 논문은 ‘소프트웨어의 일정, 예산, 결함 등의 문제를 급격히 해결해 줄 방법은 없다.’는 내용을 담고 있다. 이 격언들은 40년 전에 주장되었지만 현재까지도 유효하다.

맨먼스미신의 chapter 2 초입에는 다음과 같은 문장이 나온다.

“Good cooking takes time. If you are made to wait, it is to serve you better, and to please to you.”

* *MENU OF RESTAURANT ANTOINE, NEW ORLEANS*

소프트웨어 개발 과정에서 많은 사람들은 시간 문제에 부딪힌다. 브룩스는 소프트웨어 개발이 실패하는 이유에 대해 5가지 이유를 주요 원인으로 꼽는다. 첫 번째는 어렵고 부족한 견적 기술 때문이고, 두 번째는 견적 방식에서 노동력과 작업 진행의 상관관계를 혼동하여 인력과 작업 기간이 상호 교환 가능한 관계라는 가정에 바탕을 두고 있다. 세 번째는 견적 수치에 대한 확신이 없기 때문에 업무 진행의 확신을 가지지 못한다. 네 번째는 진행상황이 제대로 관리, 모니터링되지 못한다. 다섯 번째는 일정 지연에 대해 대부분 그저 인력을 더 투입하는 것으로 대응한다는 것이다.